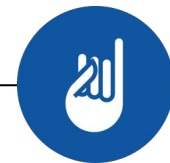




MyScore

Avatar-Basiertes Lehren und Lernen

Wer sind wir?



Univ.-Prof. Dr.-Ing Heribert Nacken

Projektleiter



Raymond Chandra, M.Sc.

*Unity Entwicklung,
Programmierung, Networking*



Koen Castermans, M.A.

*Unity Entwicklung,
3D-Design und Modellierung*



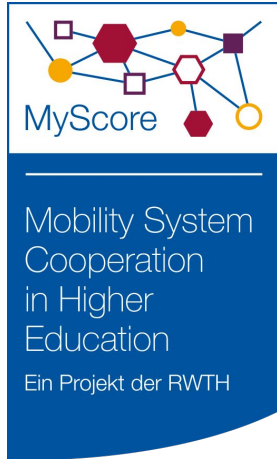
Djamel Berkaoui, M.A., Dipl.Biol.

*Unity Entwicklung,
Programmierung, 360° Medien, Authoring Tool*



Patrick Querl, M.Sc.

*Unity Entwicklung,
Programmierung, Software Engineering, Künstliche Intelligenz*



Vielseitig nutzbare Plattform für Hochschullehre in VR

- *Open Source*
- *Open Educational Resource*
- *Self-Hostable*
- *Multi-User*
- *Multi-Plattform + Cross-Plattform*
- *Interdisziplinär*



GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

DAAD

Deutscher Akademischer Austauschdienst
German Academic Exchange Service



Was ist im Paket enthalten?

Avatar-System

- Ganzer Körper
- Animationen
- Modifikationen

Multi-Plattform-Management

- Abstraktion
- VR
- PC
- Mobile



Netzwerk-Code

- Server-Code
- Synchronisation

Lehrszzenarien

- Verschiedene Use-Cases
- Szenenmanagement

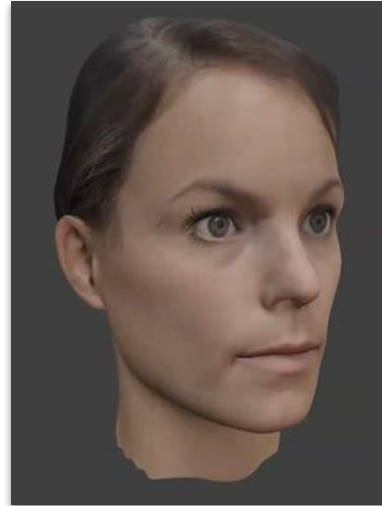
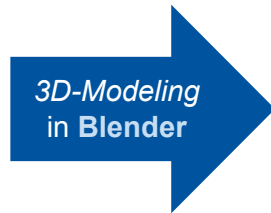


Mobility System
Cooperation
in Higher
Education

Ein Projekt der RWTH



Foto-basierte Avatare

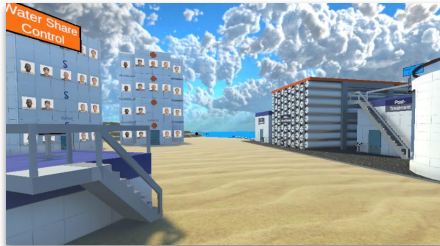
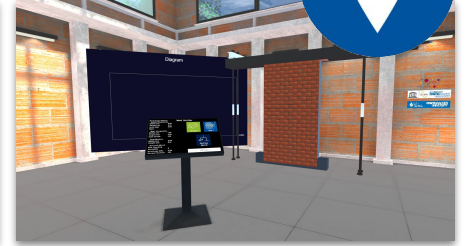




Individualisierbare Avatare



MyScore – Avatar-basiertes Lehren und Lernen



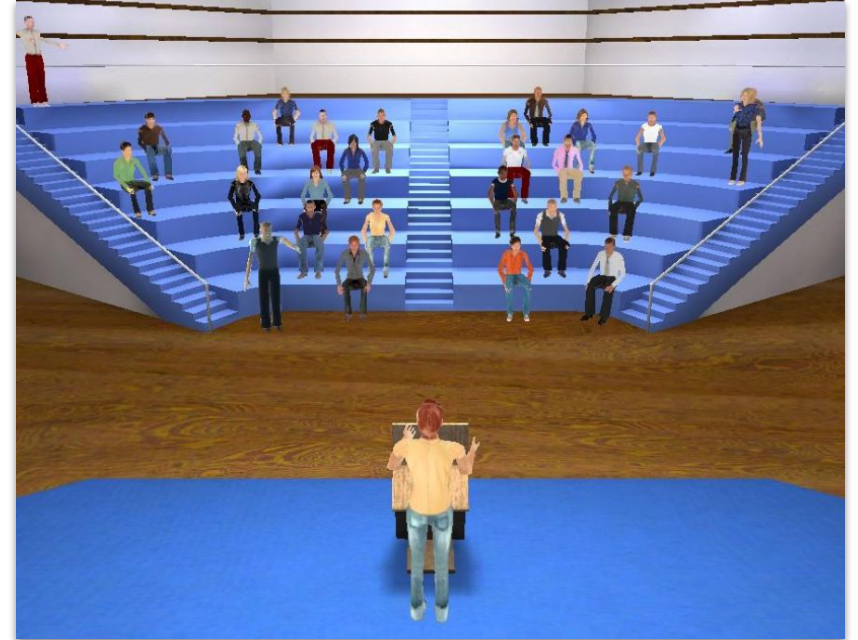
All scenarios published as *open educational resources*

(OER CC-by-4.0)

Unsere Szenarien



Simulation klassischer Lehr- und Lernszenarien





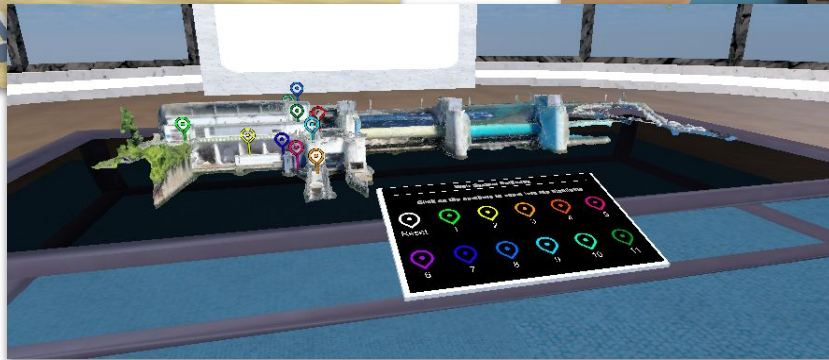


Virtuelle Labore





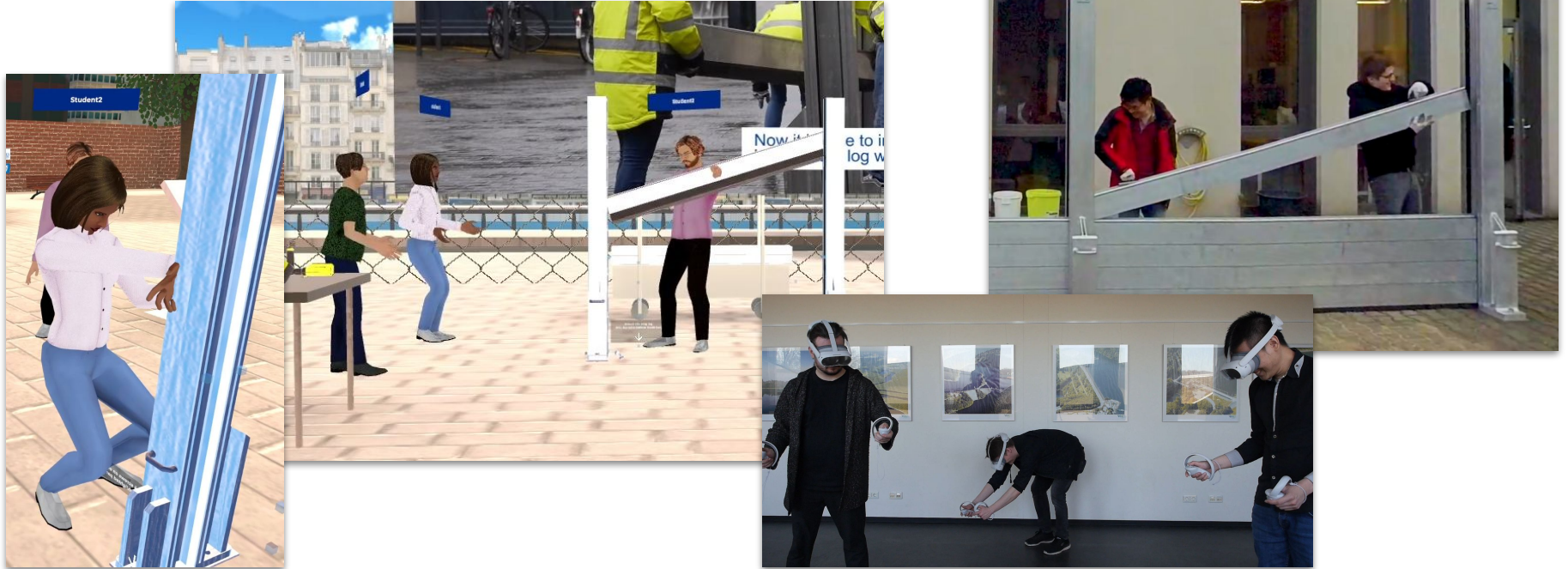
Visualisierung von Informationen

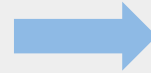
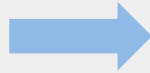
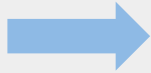


Unsere Szenarien



Hands-On Lernen





Konzept

Design

Implementierung

Software



Das VR-Team des LFI



[LFI-Homepage](#)



+49 241 80 25295



vr@lfi.rwth-aachen.de

Anschrift

Lehr- & Forschungsgebiet Ingenieurhydrologie

Mies-van-der-Rohe Str. 17
52074 Aachen





Meta App Lab

(Meta Quest)



 Meta



MyScore Homepage

(Meta Quest, PC, etc.)

